


**Art. 7 de la Ley Orgánica de Transparencia y Acceso a la Información Pública - LOTAIP**

g) Información total sobre el presupuesto anual que administra la institución, especificando ingresos, gastos, financiamiento y resultados operativos de conformidad con los clasificadores presupuestales, así como liquidación del presupuesto, especificando destinatarios de entrega de recursos públicos

**Monto total del presupuesto anual**

Tipo	Ingresos	Gastos	Financiamiento	Resultados operativos (% de gestión cumplida)	Link para descargar la cédula presupuestaria mensual a nivel de tipo de gasto
Corriente	5.948.310,00	256.293,30	Fondos Fiscales	4,31%	<a href="#">Cédula Pres. de Gasto Corriente e Inversión enero 2016</a>
Inversión	1.200.000,00	63.920,42	Fondos Fiscales	5,33%	
<b>Total</b>	<b>7.148.310,00</b>	<b>320.213,72</b>		<b>4,48%</b>	

**Monto total del presupuesto anual liquidado (ejercicio fiscal anterior)**

Tipo	Ingresos	Gastos	Financiamiento	Resultados operativos (% de gestión cumplida)	Link para descargar el presupuesto anual liquidado
Corriente	6.843.081,53	6.676.146,18	Fondos Fiscales	97,56%	<a href="#">presupuesto anual liquidado 2015</a>
Inversión	1.302.086,58	1.207.334,52	Interno / Externo	92,72%	
<b>Total</b>	<b>8.145.168,11</b>	<b>7.883.480,70</b>		<b>96,79%</b>	

**Destinatario de entrega de recursos públicos**

Link para descargar el listado de destinatarios de recursos públicos

[DESTINATARIOS DE RECURSOS PÚBLICOS ENERO 2016](#)

FECHA ACTUALIZACIÓN DE LA INFORMACIÓN:	31/01/2016
PERIODICIDAD DE ACTUALIZACIÓN DE LA INFORMACIÓN:	MENSUAL
UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACIÓN - LITERAL e):	DIRECCIÓN ADMINISTRATIVA FINANCIERA
RESPONSABLE DE LA UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACIÓN DEL LITERAL e):	Ing. Eduardo Bustamante Peñaherrera
CORREO ELECTRÓNICO DEL O LA RESPONSABLE DE LA UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACIÓN:	<a href="mailto:eduardo_bustamante@arcom.gob.ec">eduardo_bustamante@arcom.gob.ec</a>
NÚMERO TELEFÓNICO DEL O LA RESPONSABLE DE LA UNIDAD POSEEDORA DE LA INFORMACIÓN:	(07) 3703400 Ext. 4100/7003